**Lo que aprenderás**

* Conocer las principales funciones de un Sistema Operativo
* Entender cómo ofrece y gestiona el Sistema Operativo sus servicios y funcionalidades
* Comprender la Gestión de Procesos de un Sistema Operativo
* Tener una visión general de los sistemas informáticos: conocer las diferentes interfaces y componentes que interactúan con el Sistema Operativo
* Desarrollo en C en entorno Linux/Unix
* Demostrar conocimiento sobre Signals y Máscaras en un Sistema Operativo Linux/Unix
* Gestión de Memória y Entrada/Salida en un Sistema Operativo Linux/Unix

**Contenido del curso**

4 secciones • 22 clases • 4 h 18 m de duración total

Ampliar todas las secciones

Repaso Elemental de C4 clases • 54 min

* Estrutura de un programa

Vista previa16:35

* Uso de sprintf y write

15:15

* Parámetros en un proceso

15:30

* Compilación y Ejecución en Linux

07:09

Introducción a los Sistemas Operativos5 clases • 36 min

Procesos10 clases • 1 h 48 min

Signals3 clases • 1 h

**Requisitos**

* Conocimiento básico de C
* Ganas de aprender

**Descripción**

**¡Conviértete en un experto de los Sistemas Operativos  y aprende una de las habilidades más solicitadas en 2023!**

¡Este es el curso **más completo, aunque sencillo, para aprender Sistemas Operativos!**Tanto si no has visto nunca nada de la gestión y estructura de un sistema operativo antes, si eres principiante o si quieres aumentar considerablemente tu nivel... ¡Este es tu curso!

En este curso te especializarás en la gestión de sistemas operativos en Linux/Unix. Así, aprenderás desde los principios y fundamentos más básicos de este tema, hasta llegar a avanzados conceptos. Luego de acabar, serás un experto de los **Sistemas Operativos** y podrás resolver múltiples ejercicios y problemas de manera muy sencilla.

A lo largo del curso, nos basaremos en el Sistema Operativo de Linux, derivado de Unix. Estudiaremos su estructura y programaremos su gestión y diversas funcionalidades de manera didáctica mediante el lenguaje C.

Algunos de los conceptos que estudiaremos son:

* **Concepto de Proceso**
* **Llamada a sistema fork**
* **LLamada a sistema execlp**
* Acceso a código kernel
* Concurrencia y Paralelismo
* Hilos de Ejecución y Threads
* Propiedades y Estados de un Proceso
* Diagramas de Estados de un Proceso
* Llamada a sistema exit
* Llamada a sistema getpid y getppid
* Llamada a sistema waitpid
* Herencia
* Concepto de Signal
* Gestión y Captura de Signals
* Bloqueo y Desbloqueo de Signals
* Espera Bloqueante y Espera Activa

En este curso empezaremos desde el concepto básico de un **sistema operativo** y nos extenderemos hasta el arte de su estudio analítico, el principio de **gestión de procesos, signals, memoria**y mucho más.

**Obtendrás acceso de por vida a todas las conferencias!**

**¿Entonces, Qué esperas? ¡Aprenda Sistemas Operativos de una manera que avance en su carrera y aumente su conocimiento, todo de una manera divertida y práctica!**

**¿Para quién es este curso?**

* Estudiantes de Ingeniería Informática
* Alumnos universitarios de ramas tecnológicas y científicas
* Analistas de Sistemas
* Ingenieros de Sistemas de Información
* Estudiantes de Ingeniería o Matemáticas
* Empezarás conociendo a tu profesor, Francisco Aguilera, sus experiencias profesionales, sus influencias y cómo pasó del diseño gráfico al diseño de productos digitales. También verás todo el contenido del curso.
* En la segunda unidad, analizarás las similitudes y diferencias entre el diseño gráfico tradicional y el de producto. Descubrirás cómo se aplican los principios del diseño gráfico a la interfaz, y también aprenderás qué son la sistematización y los patrones de diseño.
* ¡Es hora de practicar! Seguirás el proceso de diseño de la interfaz de un producto digital, desde el briefing, pasando por la creación de un mapa de sitio o flujo de usuario, hasta la creación de un prototipo interactivo para su presentación al cliente.
* Con el proyecto terminado, Francisco te mostrará los distintos entregables de su diseño de interfaz y algunos consejos para colaborar con clientes, gerentes y desarrolladores.

### ¿Cuál es el proyecto del curso?

* Crearás el diseño de la interfaz de un sistema de peticiones vacacionales para empleados de una empresa, considerando todo el proceso aprendido en el curso: revisión de briefing, workflow, wireframes y prototipo final.

## aprende la teoría y la práctica para crear interfaces funcionales para usuarios de productos digitales

Detrás de los dispositivos digitales que facilitan cada vez más la vida de sus usuarios, se esconde la labor de transformar conceptos e ideas en algo tangible. En este proceso interviene el diseñador de UX y UI Francisco Aguilera, quien trabaja para facilitar la comunicación entre las empresas y sus usuarios. En este curso, te mostrará cómo crear sitios web y aplicaciones responsive a través del diseño de interfaces.

A partir de conceptos fundamentales y ejercicios prácticos, aprenderás todo el proceso de diseño de interfaces para productos digitales. Para ello, verás cómo analizar un briefing, mejorar tu mapa de sitio o flujo de usuario, crear wireframes y presentar un prototipo interactivo listo para su desarrollo.